

LISTE DES EFFETS SCOLAIRES GROUPE 972

Groupe 972 : Frédérique Lavoie-Roy

Quantité	Description
2	Bâtons de colle gros format, 40 g
Environ 50	Feuilles lignées
2	Cahiers interlinés sans pointillés 40 pages (21, 3 cm x 27, 6 cm)
1	Cahier quadrillé (carrés de 1 cm ² à 3 trous non spiralé de format (8 ½X11)
1	Calculatrice de base
1	Cartable à anneaux 1 pouce ROUGE (anglais)
1	Cartable à anneaux 1,5 pouces blanc (pochette plastique à l'avant)
1	Cartable à anneaux 1 pouce BLEU (couverture rigide et pochette plastique à l'avant)
1	Cartable à anneaux 1 pouce VERT (couverture rigide et pochette plastique à l'avant)
1	Ciseaux pointus, sécuritaire
1	Couverture de présentation à 3 attaches métalliques en polypropylène BLEU foncé (art dramatique) RÉUTILISEZ CELLE DE L'AN DERNIER SI POSSIBLE
8	Couvertures de présentation à 3 attaches métalliques et une pochette à l'intérieur en polypropylène : 1 orange, 1 vert, 1 jaune, 1 noir, 3 turquoises, 1 mauve, 1 blanc
1	Crayons à la mine HB (boîte de 12)
1	Crayons couleur en bois de bonne qualité (boîte de 24)
3	Crayons effaçables à sec, pointe fine, couleurs variées
1	Crayons feutres lavables (16 gros)
2	Crayons surligneurs
2	Étuis à crayons souples à compartiments : 1 pour crayons mine, efface et ciseaux, 1 pour crayons de bois et crayons feutres
3	Gommes à effacer blanches
20	Pochettes protectrices en plastique transparentes (3 trous)
1	Rapporteur d'angles en plastique plein
1	Règle métrique (30 cm) en plastique transparent
1	Sac en tissus pour les vêtements d'éducation physique
16	Séparateurs à onglets de couleur
1	Pochette de plastique à velcro 3 trous
1	Taille-crayon avec réservoir vissé
NOTE	Aiguiser les crayons à la mine et les crayons de couleurs en bois avant la rentrée scolaire. Identifier tous les items de cette liste au nom de l'enfant ainsi que les vêtements. S.V.P. choisir des produits de bonne qualité. Vous pouvez réutiliser le matériel de l'année précédente lorsque celui-ci est encore en bon état. Certains articles pourraient être à renouveler durant l'année.